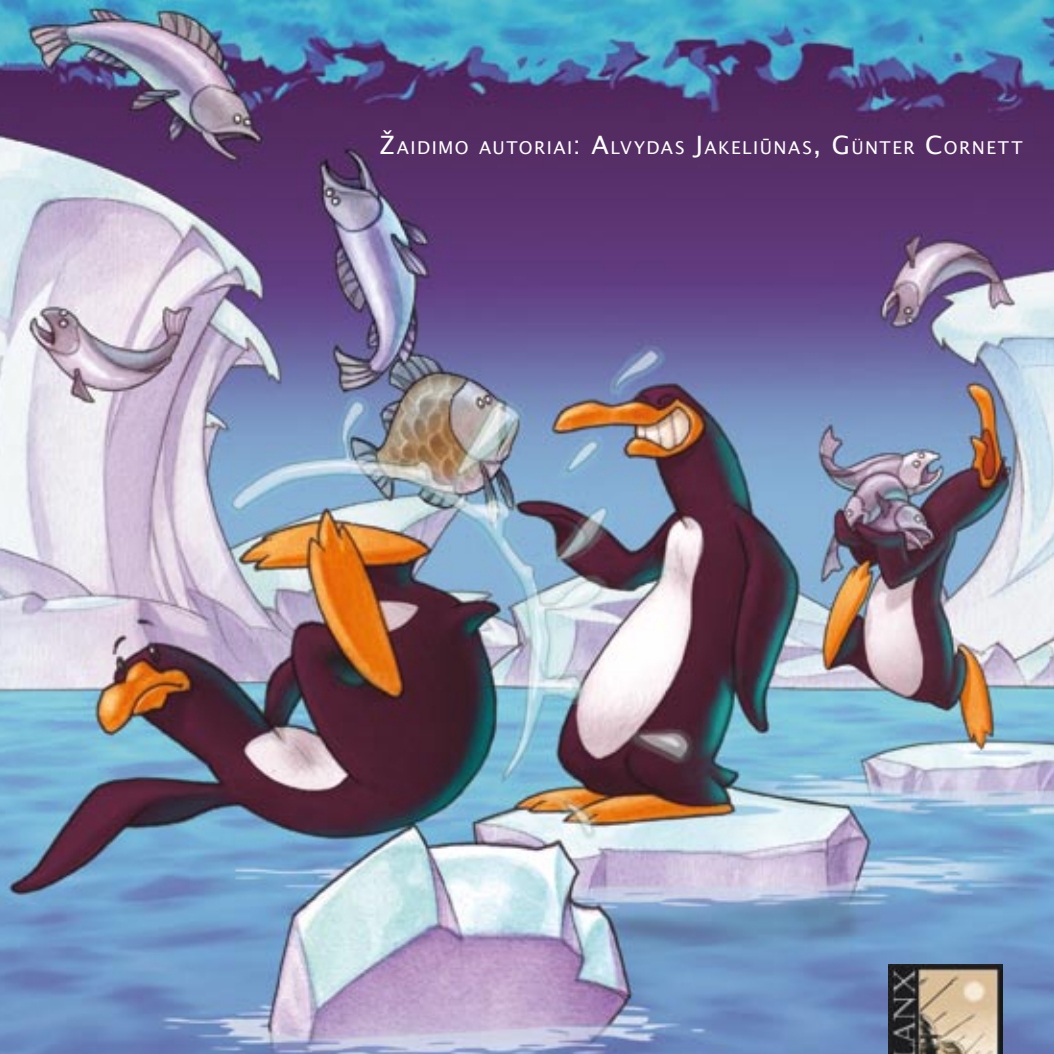


# EI! ČIA MANO ŽUVIS!

ŽAIDIMO AUTORIAI: ALVYDAS JAKELIŪNAS, GÜNTER CORNETT



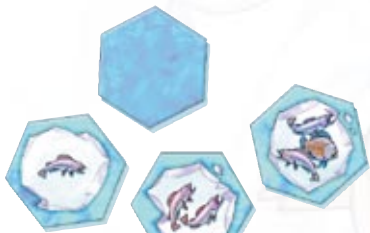
GRANNA®



Pingvinai šokinėja nuo vienos ledo lyties ant kitos ir gaudo žuvis. Kartu jie stengiasi atkirsti kelią pingvinams iš kitų kolonijų ir pasilikti sau kuo didesnius žuvis gaudymo plotus. Laimi žaidėjas, kurio pingvinai pagau- na daugiausia žuvis.

### Žetonai

Vienoje žetono pusėje nupiešta ledo lytis su viena, dviem arba trim žuvimis, kitoje pusėje – vanduo.



Žetonai

### Pingvinai

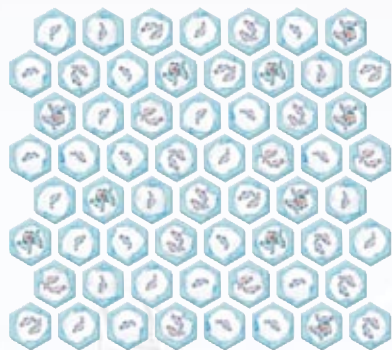
Tavo pingvinai šokinėja nuo vienos ledo lyties ant kitos, stengdamiesi pagauti kuo daugiau žuvų.



Pingvinai

### PASIRUOŠIMAS ŽAISTI

Sudėliokite žaidimo lauką iš žetonų taip, kaip parodyta paveikslėlyje. Tarp žetonų palikite tarpelius.



Žaidimo laukas

Griežtai laikytis tokio žetonų išdėstymo nebūtina. Žaidimo laukas gali būti ir kitokios formos, pvz., vienas žetonų eiles galima sutrumpinti, kitas – pratęsti. Tačiau svarbu, kad žetonai su dviem ir trim žuvimis būtų išdėstyti tolygiai per visą žaidimo lauką.

Žaidėjai pasidalina pingvinus taip, kad kiekvienam tektų vienos spalvos pingvinai. Kuo daugiau žaidėjų, tuo mažiau pingvinų dalyvauja žaidime:

- 2 žaidėjai gauna po 4 pingvinus
- 3 žaidėjai gauna po 3 pingvinus
- 4 žaidėjai gauna po 2 pingvinus

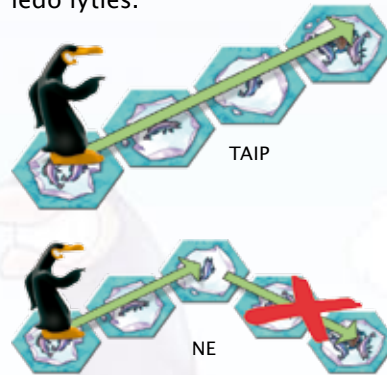
Pradeda jauniausias žaidėjas. Jis pastato savo pingviną ant bet kurio žetono, kuriame nupiešta viena žuvis. Toliau, pagal laikrodžio rodyklę, žaidėjai stato po vieną pingviną ant bet kurio laisvo žetono su viena žuvimi.

### ŽAIDIMO EIGA

Kai visi pingvinai pastatyti, prasideda žuvų gaudymas. Pradeda jauniausias žaidėjas, žaidžiama pagal laikrodžio rodyklę. Per

kiekvieną ėjimą žaidėjas: (1) perkelia vieną savo pingviną ant kitos ledo lyties, (2) pasiima žetoną, ant kurio jis prieš tai stovėjo.

Pingvinas gali peršokti kiek nori ledo lyčių bet kuria kryptimi, tačiau tik tiesia linija, ir sustoti ant laisvos (kito pingvino neužimtos) ledo lyties.



Ėjimo metu pingvinas negali keisti krypties!

Pingvinas negali atsistoti ant kito užimtos ledo lyties, jam taip pat draudžiama peršokti kitą pingviną (netgi tos pačios spalvos). Taip pat negalima nei peršokti tuščio laukelio (kuriame jau nėra žetono), nei sustoti ant jo. Jis privalo sustoti prieš kito pingvino užimtą ledo lytį bei prieš tuščią laukelį.

Pingvinas privalo sustoti prieš kitą pingviną.



Pastatęs pingviną ant kitos ledo lyties, žaidėjas pasiima žetoną, nuo kurio nušoko pingvinas, ir pasideda jį priešais save paveikslėliu į viršų. Nuo šiol tai jo laimikis.



Žetonus, ant kurių negali užšokti nė vienas pingvinas, reikia pašalinti iš žaidimo.

Pavyzdžiui, reikia atidėti į šoną ledo lytį, aplink kurią nebeliko nė vieno žetono.

### ŽAIDIMO PABAIGA

Žaidėjas, kurio nė vienas pingvinas nebegali peršokti ant kitos ledo lyties, iškrenta iš žaidimo. Jis susirenka savo pingvinus ir žetonus, ant kurių jie stovėjo. Kiti žaidėjai žaidžia toliau. Likęs vienas žaidėjas gali žaisti tol, kol jo pingvinas pagaus visas likusias žuvis. Kai nei vienas iš žaidėjų nebegali daryti ėjimo, žaidimas baigiamas. Tuomet visi suskaičiuoja savo laimikį. Laimėtas, kurio pingvinai pagavo daugiausiai žuvų. Jei keli žaidėjai surinko po tiek pat žuvų, laimi surinkęs daugiau žetonų. Jei ir žetonų skaičius sutampa, žaidimas baigiasi lygiosiomis.

**Ei! ČIA MANO ŽUVIS!**

# EI! ČIA MANO ŽUVIS!

Gerbiamas Pirkėjau!

Mūsų žaidimai komplektuojami ypač rūpestingai. Tačiau jei trūktų kurios nors dalies (už ką iš anksto atsiprašome), prašom iškirpti ir užpildyti šį kuponą bei išsiųsti jį žaidimo platintojui adresu: **UAB „Kamratas“, Barskūnų k., LT-19155 Jauniūnų sen., Širvintų raj.**, arba kreiptis į platintoją telefonu **8-686-90003** arba el. paštu **info@kamratas.lt**

Pirkimo vieta:

Pirkimo data:

Trūkstamos dalys:

Vardas, pavardė,  
adresas:



05097/3

## DĖŽUTĖJE RASITE:

- 60 šešiakampių žetonų (su žuvimis)
- 16 plastikinių pingvinų (po keturis keturių spalvų)
- žaidimo instrukciją

Žaidimą sukūrė:

Alvydas Jakeliūnas,  
Günter Cornett

Iliustravo:

François Bruel

Tekstą iš lenkų kalbos išvertė:

Voicechas Savickis



SIŪLOME ŽAISTI IR KITUS MŪSŲ ŽAIDIMUS



**GRANNA®**

[www.granna.pl](http://www.granna.pl)  
[www.superfarmer.pl](http://www.superfarmer.pl)  
[www.kamratas.lt](http://www.kamratas.lt)

© 2005 Phalanx Games b.v.  
[www.phalanxgames.nl](http://www.phalanxgames.nl)

"Hey! That's My Fish!" yra registruotas Phalanx prekės ženklas