



NUOTRAUKOS: FOTOTEKA – STUDIO KONKRET

# Pasaulio gyvūnai pažink ir žaisk

## RINKINĮ SUDARO:

38 GYVŪNŲ PAVEIKSLĖLIŲ POROS  
(VISO 76 PAVEIKSLĖLIAI)



VIŠČIUKAI



ŠUO HASKIS



PARŠIUKAI



IGUANOS AKIS



ANTYTĖS



POVAS



PERSIŠKAS KATINAS



ZEBRAI



MEDLAIPĖ



TIGRAS



LAPĖ



LUTUTĖ



GULBĖ



PILKASIS RUONIS



PINGVINAI



SURIKATOS



BALTASIS LOKYS



FLAMINGAI



RUONIUKAS



LIUTĖ SU LIUTUKU



JAUNI MEŠKĖNAI



LIŪTUKAI



STIRNIUKAI



KOLIBRIS



KOALA



JŪRŲ ŽVAIGŽDĖ



PAPŪGOS AROS



PUOŠNIAŽYGIS VABALAS



ŽIOGAS



ŠIMPANZĖ



TULŽYS



BALTASIS POVAS



LIŪTAS



CHAMELEONAS



DELFINAI



ANGLŲ BULDOGAS



PRANCŪZŲ BULDOGAS



KATINĖLIAI

ŽAIDIMO  
INSTRUKCIJA



GRANNA



## I ŽAIDIMAS: MAŽIEMS IR DIDELIEMS



MAŽIEJI ŽAIDĖJAI TIESIOG DĒLIODAMI KORTELES, O GAL KARTU IR KLAUSYDAMIESI VYRESNIJŲ PASAKOJIMO, GERIAU PAŽINS GYVŪNIJOS PASAULĮ. GALIMA SUGALVOTI IR PAPRASTŲ UŽDUOTĒLIJŲ, PVZ., ATRINKTI IR SURŪŠIUOTI GYVŪNŲ NUOTRAUKAS PAGAL TAI, AR JIE GYVENA VANDENYJE, AR ANT ŽEMĒS; SKRAIDO AR NE; LAUKINIAI AR NAMINIAI; MARGI AR VIENSPALVIAI; IR T. T. VYRESNIEMS ŽAIDĖJAMS UŽDUOTYS GALI BŪTI SUDĒTINGESNĒS, PVZ., ATRINKTI ŽINDUOLIUS, SUSKIRSTYTI GYVŪNUS PAGAL TAI, AR JIE YRA ŠALTAKRAUJAI, AR ŠILTAKRAUJAI, IR T. T.

## II ŽAIDIMAS: MEMO – LAVINAME ATMINTĮ

ŽAIDIMĄ LAIMĒS TAS, KURIS SURINKS DAUGIAUSIA PAVEIKSLĒLIJŲ PORŲ.

### PASIRUOŠIMAS

VISAS KORTELES ANT STALO APVERSKITE PIEŠINIAIS ŽEMYN IR SUMAIŠYKITE. KORTELĒS TURI GULĒTI VIENA ŠALIA KITOS, TAČIAU NEGALI VIENA KITOS DENGTI. JAS GALIMA SUDĒTI STAČIAKAMPIU, TAČIAU GALIMA SUDĒTI IR PADRIKAI (ŽAISTI BUS SUNKIAU). ŽAIDĒJŲ DAR NEPAIMTOS KORTELĒS PER VISĄ ŽAIDIMĄ PRIVALO GULĒTI SAVO VIETOSE.

### ŽAIDIMO EIGA

ŽAIDIMĄ PRADEDA JAUNIAUSIAS ŽAIDĖJAS, ŽAIDŽIAMA PAGAL LAIKRODŽIO RODYKLĒ. ŽAIDĖJAS ATVERČIA 2 BET KURIAS KORTELES TAIP, KAD JOS BŪTŲ MATOMOS VISIEMS ŽAIDĖJAMS. JEI KORTELĒSE PAVAIZDUOTI PAVEIKSLĒLIAI NĒRA IDENTIŠKI, ŽAIDĖJAS PRIVALO KORTELES UŽVERSTI Į TAS PAČIAS VIETAS, KUR JOS PRIĒŠ TAI GULĒJO. ŽAIDĖJAI STENGIASI ĮSIDĒMĒTI, KOKIE PAVEIKSLĒLIAI KUR YRA ATVERČIAMAI. JEI KORTELĒSE PAVAIZDUOTI PAVEIKSLĒLIAI YRA VIENODI, ŽAIDĖJAS PALIEKA KORTĒLIJŲ PORĄ SAU IR TURI TEISĒ ATVERSTI DAR 2 KORTELES. JEI IR VĒL JAM PASISEKĒ – ATVERČIA DAR 2 KORTELES. ŽAIDĒJUI ATVERTUS NEIDENTIŠKAS KORTELES – JO EILĒ BAIGIASI IR KORTELES PRADEDA ATVERSTI KITAS ŽAIDĖJAS.

### ŽAIDIMO BAIGTIS

ŽAIDIMAS BAIGIASI, KAI ANT STALO NEBELIEKA KORTĒLIJŲ. LAIMI ŽAIDĖJAS SURINKĒS DAUGIAUSIA KORTĒLIJŲ PORŲ.



## DĖMESIO!

ŽAIDIMO PRADŽIOJE RETAI NUTINKA, KAD KAM NORS PAVYKŲTŲ ATVERSTI PORĄ VIENODŲ PAVEIKSLĖLIŲ. TAI GALI BŪTI ATSIKINTINUMAS. ŽAIDIMUI ĮSIBĖGĖJUS, ŽAIDĖJAI VIS DAŽNIAU ATSIMENA, KUR GULI KOKIE PAVEIKSLĖLIAI, IR DAŽNIAU SURENKA PORAS.

JEI ATVERTĖS 2 KORTELES ŽAIDĖJAS PRISIMINS, KUR UŽVERSTAS PAVEIKSLĖLIS, KURIS BŪTŲ TINKAMAS VIENAM IŠ ATVERSTŲJŲ, JIS NETURI TEISĖS TOS KORTELĖS ATVERSTI IR PAIMTI. ŽAIDĖJAS PRIVALO UŽVERSTI NEIDENTIŠKAS KORTELES IR LAUKTI KITOS SAVO EILĖS. TIK TADA GALĖS ATVERSTI IR PAIMTI ĮSIDĖMĖTĄ PORĄ.

KAI ŽAIDŽIA MAŽESNI VAIKAI, GALIMA SUMAŽINTI UŽVERČIAMŲ KORTELIŲ SKAIČIŲ, T. Y. DALĮ KORTELIŲ PORŲ REIKIA ATIDĖTI. ŽAIDIME GALIMA NAUDOTI, PVZ., 15 PORŲ KORTELIŲ, O SU MAŽIAUSIAIS VAIKAIS – TIK 10, AR NET 5 PORAS.



## III ŽAIDIMAS: MIKLIOS RANKOS

ŽAIDIMUI PASIRUOŠIAMA TAI PAT, KAIP IR PRIEŠ TAI APRĄŠYTAME ŽAIDIME. ŽAIDIMO EIGOJE ŽAIDĖJAS ATVERČIA 2 BET KURIAS KORTELES TAI PAT, KAD JOS BŪTŲ MATOMOS VISIEMS ŽAIDĖJAMS. TAČIAU KORTELES ATVERČIA NE ABI IŠ KARTO, O PO VIENĄ. IR KORTELIŲ PORĄ GAUS NE TAS ŽAIDĖJAS, KURIS KORTELES ATVERČIA, O TAS, KURIS PIRMASIS PASTEBĖJĘS, KAD ANTRŲJI ATVERSTA KORTELĖ YRA IDENTIŠKA SU PIRMAJA, UŽDENGS DELNU ANTRĄJĄ KORTELĘ. JEI ŽAIDĖJAS SUKLYDO IR DELNU UŽDENGĖ KORTELĘ, KURI NĖRA VIENODA SU PIRMAJA KORTELE, JIS NETENKA VIENOS POROS TURIMŲ KORTELIŲ. JEI KORTELIŲ DAR NETURI, TAI NIEKO IR NEPRARANDA.

## ŽAIDIMO BAIGTIS

ŽAIDIMAS BAIGIASI, KAI ANT STALO NEBELIEKA KORTELIŲ. LAIMI ŽAIDĖJAS SURINKĘS DAUGIAUSIA KORTELIŲ PORŲ.



## MIELAS PIRKĖJAU!

MŪSŲ ŽAIDIMAI KOMPLEKTUOJAMI YPAČ RŪPESTINGAI. TAČIAU JEI TRŪKTŲ KURIOS NORS DALIES (UŽ KĄ IŠ ANKSTO ATSPRAŠOME), PRAŠOM KREIPTIS Į PLATINTOJĄ TELEFONU 8-686-90003 ARBA EL. PAŠTU INFO@KAMRATAS.LT

**Kviečiame žaisti ir kitus Smagių žaidimų karalystės žaidimus:**



LITUVIŲ KALBA IŠLEISTI ŽAIDIMAI PRISTATYTI  
[www.granna.lt](http://www.granna.lt)

VISAS MŪSŲ ASORTIMENTAS PATEIKTAS  
[www.granna.pl](http://www.granna.pl)

**GRANNA**

05231/3