



ILIUSTRAVO: EDWARD LUTCZYN

# Pasaulio vaikai pažink ir žaisk

RINKINĮ SUDARO:

64 KORTELĖS,  
IŠ KURIŲ GALIMA SUDĖTI 16 PORTRETŲ  
VAIKŲ IŠ VISO PASAULIO

KAULIUKAS



ŽAIDIMO  
INSTRUKCIJA



JAPONAS  
(JAPONIJA, AZIJA)



TAITIETĖ  
(TAIČIO SALA, POLINEZIJ, OKEANIJ)



INDĖNĖ  
(DAKOTA, ŠIAURĖS AMERIKA)



PERUVIETĖ  
(PERU, PIETŲ AMERIKA)



ESKIMAS  
(GRENLANDIJA, ŠIAURĖS AMERIKA)



MEKSIKIEČIUS  
(MEKSIKA, ŠIAURĖS AMERIKA)



INDĖ  
(INDIJA, AZIJA)



OLANDĖ  
(OLANDIJA, EUROPA)



TATRŲ KALNIETIS  
(LENKIJA, EUROPA)



MUSULMONĖ  
(PAKISTANAS, AZIJA)



KAUBOJUS  
(TEKSAŠAS, ŠIAURĖS AMERIKA)



JUODAODIS  
(ZIMBABVĖ, AFRIKA)



KINĖ  
(KINIJA, AZIJA)



ISPANAS  
(ISPANIJA, EUROPA)



ŠKOTAS  
(ŠKOTIJA, EUROPA)



RUSĖ  
(RUSIJA, EUROPA)

PARSISIŪSK IŠ [WWW.GRANNA.LT](http://WWW.GRANNA.LT) ETNOGRAFINĮ KOMENTARĄ APIE ŽAIDIMO  
HEROJUS IR PAŽINK JUOS DAR GERIAU!

GRANNA



KIEKVIENAS PAVEIKSLĖLIS SUSIDEDA IŠ 4 DALIŲ.  
VAIKO UŽDUOTIS – TEISINGAI SUDĖLIOTI VISŲ ŽAIDIMO HEROJŲ PAVEIKSLĖLIUS.

## II ŽAIDIMAS SU KAULIUKU

### PASIRUOŠIMAS

ŽAIDIMAS SKIRTAS 2-4 ŽAIDĖJAMS. VISAS KORTELES APVERSKITE NUPIEŠTAIS KAULIUKAIS Į VIRŠŲ IR SUDĖKITE Į 4 KRŪVELES PAGAL TAI, KIEK TAŠKŲ PAVAIZDUOTA ANT NUPIEŠTO KAULIUKO: 1, 2, 3 IR 4. ŽAIDIMĄ PRADEDA JAUNIAUSIAS ŽAIDĖJAS, ŽAIDŽIAMA PAGAL LAIKRODŽIO RODYKLĘ.



### ŽAIDIMO EIGA

ŽAIDĖJAS META KAULIUKĄ. JEI IŠMETA 1, 2, 3 ARBA 4, TUOMET IŠ KORTELIŲ KRŪVELĖS IŠSIRENKA KORTELĘ, KURIOJE NUPIEŠTAS KAULIUKAS SU TOKIU PAT TAŠKŲ SKAIČIUMI, IR JĄ ATIDENGĖS PADEDA PRIEŠAIS SAVE. JEI IŠKRINTA 5, ŽAIDĖJAS NEIMA JOKIOS KORTELĖS (NĒRA KORTELIŲ PAŽYMĖTŲ TOKIU TAŠKŲ SKAIČIUMI), BET GALI DAR KARTĄ MESTI KAULIUKĄ. JEI ANTRĄKART IŠKRINTA 5, VĒL NEIMA JOKIOS KORTELĖS. TOLIAU ŽAIDŽIA KITAS ŽAIDĖJAS. JEI IŠKRINTA 6, ŽAIDĖJAS GAUNA VISĄ KOMPLEKTĄ, T. Y. KORTELES PAŽYMĖTAS 1, 2, 3 IR 4 TAŠKAIS. JEI BAIGIANTIS ŽAIDIMUI ANT STALO NEBELIEKA KORTELIŲ SU TAM TIKRU TAŠKŲ SKAIČIUMI, IŠMETĖS KAULIUKU TĄ SKAIČIŲ ŽAIDĖJAS NIEKO NEIMA. TOLIAU ŽAIDŽIA KITAS ŽAIDĖJAS.

### ŽAIDIMO BAIGTIS

ŽAIDIMAS BAIGIASI, KAI ANT STALO NEBELIEKA NĒ VIENOS KORTELĖS. ŽAIDĖJAI IŠ LAIMĖTŲ KORTELIŲ SUDEDA KUO DAUGIAU VAIKŲ PAVEIKSLĖLIŲ. KIEKVIENAS PAVEIKSLĖLIS SUSIDEDA IŠ KETURIŲ DALIŲ: 1, 2, 3 IR 4. LAIMI TAS, KAS SUDEDA DAUGIAUSIA VISIŠKAI SUKOMPLEKTUOTŲ PAVEIKSLĖLIŲ. PAVEIKSLĖLIUS REIKIA SUDĖTI TAIP, KAD JIE IŠEITŲ KUO LINKSMESNI (PVZ., ESKIMAS SU NEGRĒS SIJONĒLIU IR KAUBOJAUS BATAIS, IR T. T.).

### ARBA

LAIMI TAS, KAS SUDEDA DAUGIAUSIA VISIŠKAI SUKOMPLEKTUOTŲ PAVEIKSLĖLIŲ, TAČIAU PAVEIKSLĖLIAI DĒLIOJAMI TEISINGAI, T. Y. REIKIA VISIŠKAI SUDĖTI ESKIMO, OLANDĒS, KALNIEČIO IR KITŲ HEROJŲ PAVEIKSLĖLIUS.



## PASIRUOŠIMAS

ŽAIDIMAS SKIRTAS 2 ŽAIDĖJAMS. VISAS KORTELES UŽVERKITE PIEŠINIAIS ŽEMYN IR GERAI IŠMAIŠYKITE. SUSITARKITE, KURIS ŽAIDĖJAS RINKS MERGAIČIŲ, O KURIS BERNIUKŲ PAVEIKSLĖLIUS.

## ŽAIDIMO EIGA

PIRMASIS ŽAIDĖJAS IMA BET KURIĄ KORTELĘ IR ŽIŪRI, AR TAI PAVEIKSLĖLIŲ, KURIUOS JIS RENKA, DALIS. JEI TAIP – KORTELĘ PASILIEKĄ SAU, JEI NE – ĮMAIŠO JĄ ATGAL TARP UŽVERSTŲ KORTELIŲ, KAD KITAM ŽAIDĖJUI BŪTŲ SUNKU JĄ RASTI. KORTELES MAIŠYKITE ATSARGIAI, KAD JŲ NEATIDENGUMĖTE. DABAR KORTELĘ IMA KITAS ŽAIDĖJAS. KASKART GALIMA IMTI TIK VIENĄ KORTELĘ.

## ŽAIDIMO BAIGTIS

LAIMI TAS, KAS PIRMAS SUDĖLIOJA SAVO PAVEIKSLĖLIUS.

## PASIRUOŠIMAS

ŽAIDIMAS SKIRTAS 2-4 ŽAIDĖJAMS. ATSKIRAI SURINKITE VISAS 1 PAŽYMĖTAS KORTELES, SUMAIŠYKITE JAS IR SUDĖKITE Į KRŪVELĘ ŠONE. KITAS KORTELES UŽVERKITE PIEŠINIAIS ŽEMYN IR GERAI IŠMAIŠYKITE.

## ŽAIDIMO EIGA

PIRMASIS ŽAIDĖJAS IŠ KRŪVELĖS IMA KORTELĘ, PAŽYMĖTĄ 1, IR JĄ ATIDENGLIA. ŽAIDĖJO UŽDUOTIS – TEISINGAI SURINKTI VISĄ PAVEIKSLĖLIŲ, KURIO PIRMA DALIS KĄ TIK BUVO ATIDENGLTA. DABAR ŽAIDĖJAS ATIDENGLIA VIENĄ IŠ ŠALIA ESANČIŲ SUMAIŠYTŲ KORTELIŲ.

JEI ATIDENGLTAS FRAGMENTAS TINKA JO PAVEIKSLĖLIUI – PAIMA JĮ, O JEI TAI KITO PAVEIKSLĖLIO DALIS – ATIDEDA JĮ Į TĄ PAČIĄ VIETĄ PAVEIKSLĖLIU ŽEMYN. ŽAIDĖJAS TURI TEISĘ IMTI IR ATIDENGLTI KORTELES TOL, KOL JAM SEKASI ATIDENGLTI SAVO PAVEIKSLĖLIO DALIS.

KAI PAVEIKSLĖLIUS VISIŠKAI SUDĖTAS, ŽAIDĖJAS IŠ KRŪVELĖS IMA DAR VIENĄ KORTELĘ, PAŽYMĖTĄ 1, IR PRADEDA DĖLIOTI NAUJĄ PAVEIKSLĖLĮ. JEI ATIDENGLIA NE SAVO PAVEIKSLĖLIO DALĮ – KITAS ŽAIDĖJAS IŠ KRŪVELĖS IMA KORTELĘ, PAŽYMĖTĄ 1, IR PRADEDA IEŠKOTI TINKAMŲ KORTELIŲ.

## ŽAIDIMO BAIGTIS

LAIMI TAS, KAS SUDĖLIOJA DAUGIAUSIA PAVEIKSLĖLIŲ.



## MIELAS PIRKĖJAU!

MŪSŲ ŽAIDIMAI KOMPLEKTUOJAMI YPAČ RŪPESTINGAI. TAČIAU JEI TRŪKTŲ KURIOS NORS DALIES (UŽ KĄ IŠ ANKSTO ATSPRAŠOME), PRAŠOM KREIPTIS Į PLATINTOJĄ TELEFONU 8-686-90003 ARBA EL. PAŠTU [INFO@KAMRATAS.LT](mailto:INFO@KAMRATAS.LT)

Kviečiame žaisti ir kitus Smagių žaidimų karalystės žaidimus:



LIETUVIŲ KALBA IŠLEISTI ŽAIDIMAI PRISTATYTI  
[www.granna.lt](http://www.granna.lt)

VISAS MŪSŲ ASORTIMENTAS PATEIKTAS  
[www.granna.pl](http://www.granna.pl)

**GRANNA**

05226/3