

Šuniukų lenktynės



Žaidimo taisyklės

Žaidėjai pasirenka šuniukų figūrėles ir pasistato jas ant startą žyminčio laukelio. Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas – jis pirmasis ridena kauliuką, po to žaidžiama ratu, laikrodžio rodyklės judėjimo kryptimi. Žaidėjai savo šuniukų figūrėles perkelia per tiek laukelių, kiek taškų išrideno kauliuku. Tako laukeliai, kuriuose sustoja šuniukai, yra skirtingų spalvų. Šių laukelių spalvų reikšmės nurodytos toliau, kitame taisyklių puslapyje. Žaidimą laimi žaidėjas, kurio šuniukas pirmasis pasiekia finišą.



Raudonas laukelis. Šuniukas užsinorėjo
paišdykauti, todėl praleidžia vieną éjimą.

Mėlynas laukelis. Šuniukas elgiasi
pavyzdingai, todėl gauna „skanėstą“ –
papildomą éjimą.

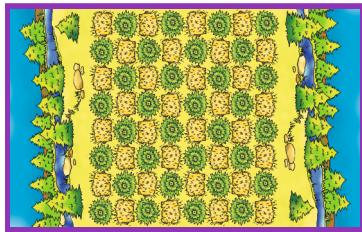
Violetinis laukelis. Kažkas suviliojo
šuniuką grįžti, todėl jis turi paeiti vieną
laukelį atgal.

Geltonas laukelis. Kai šiame laukelyje
susitinka (baigę éjimą) du šuniukai, jie
susipeša, todėl abu turi grįžti į takelio
pradžią ir lenktynes pradėti iš naujo nuo
starto.



Avinėlis ir šuniukai

Avinėlis atsiskyrė nuo savo bandos, šuniukai turi jį surasti ir parvyti atgal. Bet avinėlis nenori grąžti ir visaip bando nuo jų pabėgti...



Žaidimo taisyklės

Šis žaidimas skirtas dviems žaidėjams: vienas žaidžia keturių šuniukų figūrėlėmis, kitas – avinėlio figūrėle. Šuniukai pastatomi ant geltonos spalvos laukelių pirmoje eilėje prie žaidėjo, kuris žaidžia šuniukais, o kitoje žaidimo lentos pusėje antrasis žaidėjas bet kuriame, iš jo pusės žiūrint, pirmos eilės geltoname laukelyje pastato avinėli.



Figūrėlės juda tik geltonais laukeliais, t. y. tik įstrižai. Avinėlio tikslas – prasibrauti pro šuniukus ir pasiekti bet kurį geltoną laukelį priešingoje lentos pusėje (toje eilėje, nuo kurios startavo šuniukai). Šuniukų tikslas – užkirsti kelią avinėliui ir neleisti jam pasiekti kitos pusės.

Žaidimą pradeda žaidėjas su avinėliu. Avinėlis gali judėti per vieną laukelį į bet kurią pusę – tiek pirmyn, tiek atgal. Šuniukai taip pat gali judėti tik per vieną laukelį, bet tik pirmyn. Žaidėjai paeiliui atlieka po vieną éjimą.

Žaidimas baigiasi, kai šuniukai apsupa avinėlį ir jis nebeturi kur eiti (tuomet laimi žaidėjas, žaidęs šuniukais) arba kai avinėlis pasiekia laukelį priešingoje pusėje (tada žaidimą laimi žaidėjas, žaidęs avinėliu).

