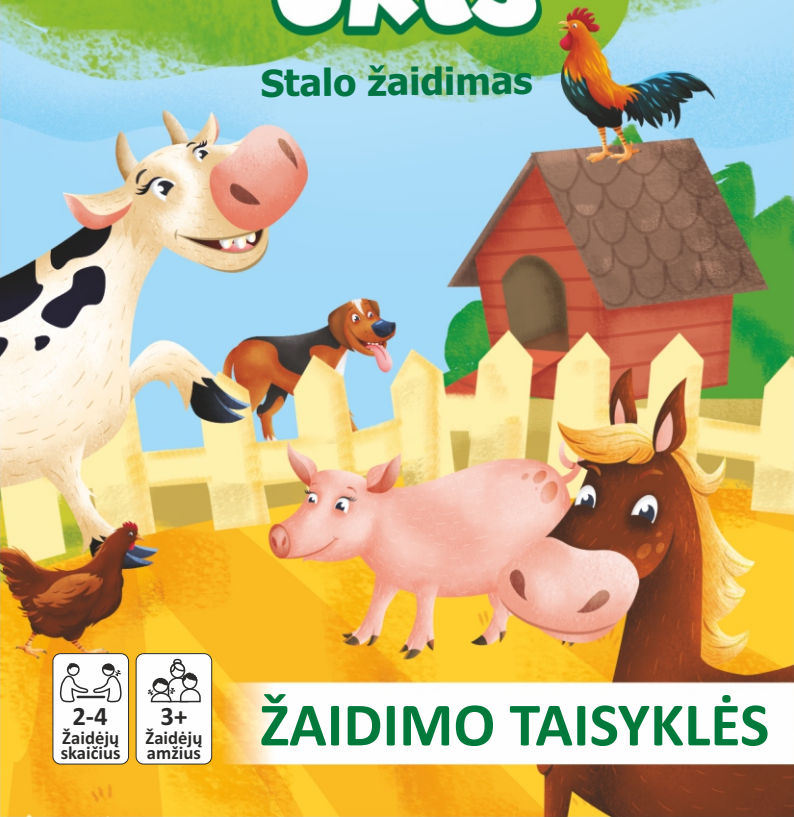


adamigo®

# Triukšmīngas Ūkis

Stalo žaidimas



  
2-4  
Žaidėjų  
skaičius

  
3+  
Žaidėjų  
amžius

## ŽAIDIMO TAISYKLĖS

# TRIUKŠMINGAS ŪKIS

## Rinkinio sudėtis

- 112 kortų
- daržinė
- 4 tvorelės



## Žaidėjų skaičius

Žaisti gali nuo 2 iki 4 žaidėjų.

## Žaidimo tikslas

Žaidėjai siekia surinkti kuo daugiau gyvūnus vaizduojančių kortų.

## Pasiruošimas

- Kortas gerai sumaišykite ir padėkite visą kaladę per vidurį nugarėlėmis į viršų. Kaladė turi būti lengvai pasiekiamą visiems žaidėjams.
- Šalia kortų kaladės padėkite daržinę.
- Kiekvienas iš žaidėjų priešais save pasideda tvorelę, kuri simbolizuoja jo ūkį.

## GARSŲ PASIŪLYMAI

- |                         |                            |
|-------------------------|----------------------------|
| 1. Višta: kut kut kuda  | 8. Antis: kria kria        |
| 2. Kiaulė: kriuu, kriuu | 9. Gaidys: ka-ka-rie-kūūū  |
| 3. Katė: miauuuu        | 10. Karvė: mūūū            |
| 4. Arklys: yhaha        | 11. Pelė: pi, pi, pi       |
| 5. Šuo: au, au          | 12. Asilas: i-aaa-i-aaa    |
| 6. Musė: bzzz           | 13. Ožka: mèè, mèè         |
| 7. Avinas: bèè, bèè     | 14. Kalakutas: šuldu buldu |

## Žaidimo eiga

- Žaidimą pradeda jauniausias žaidėjas. Jis atverčia pirmą kortą iš kaladės ir padeda ją šalia daržinės.
- Toliau kiti žaidėjai iš eilės, pagal laikrodžio rodyklę, atverčia po vieną kortą ir padeda ją šalia daržinės.
- Kai tik kuris nors žaidėjas pastebi, kad atverstose kortose pavaizduoti trys vienodi gyvūnai, jis turi kuo greičiau atsiliepti tų gyvūnų balsu ir uždėti ranką ant pastato.
- Žaidėjui, kuris pirmasis teisingai sureagavo, t. y. atsiliepė reikiamo gyvūno balsu ir uždėjo ranką ant daržinės, atitenka visos tą gyvūną vaizduojančios atverstos kortos.
- Jei vienu metu sureagavo keli žaidėjai, kortos atitenka tam, kuris pirmasis uždėjo ranką ant pastato.
- Žaidimas tęsiamas toliau. Dabar kortą atverčia tas žaidėjas, kuriam paskutiniajam atiteko kortos su gyvūnais.

### PAVYZDYS, KAI ŽAIDŽIAMA DVIESE



**DĒMESIO!** Gali nutikti, jog žaidėjas suklys, pvz., atsilieps ne tuo balsu arba ne laiku uždės ranką ant daržinės. Tokiu atveju jam skiriama bauda – jis turi atiduoti dvi turimas kortas (jos padedamos į dėžutę ir toliau žaidime nebenaudojamos). Jei suklydo žaidėjas, kuris neturi nei vienos kortos, jis nieko nepraranda.

## Žaidimo pabaiga

Žaidimas baigiamas, kai atverčiama paskutinė korta kaladėje. Tuomet žaidėjai suskaičiuoja, kiek kuris surinko kortų. Žaidimą laimi tas žaidėjas, kuris jų surinko daugiausiai.

## ŽAIDIMAS MAŽIAUSIEMS ŽAIDĖJAMS

Kai žaidžia mažiausi žaidėjai, verta šiek tiek pakeisti žaidimo taisykles.

- Siūlome žaidimui pasirinkti tik tas kortas, kuriose pavaizduotas vienas gyvūnas.
- Taip pat žaidėjai gali reaguoti mėgdžiodami gyvūnų balsus bei padėdami ranką ant daržinės, kai bus atversti du vienodi gyvūnai.
- Suklydę mažiausi žaidėjai nepraranda kortų.

