

2504

ŽAIDIMO TAISYKLĖS

TIP TOP TUP



ŽAIDĖJŲ SKAIČIUS 3-8 ŽAIDĖJŲ AMŽIUS 5+

RINKINIŲ SUDARO:

1. Žaidimo kauliukai (8 vnt.)
2. Žetonai (100 vnt.)
3. Žaidimo taisyklės

Išpakavus rinkinį, pagal sąrašą būtina patikrinti, ar yra visos detalės. Jeigu pastebėjote detalių trūkumą ar kitokių neatitikimų, prašome kreiptis į platintoją tel. +37068690003 arba el. p. info@kamratas.lt.

Universalus žaidimas, tinkantis žaisti visur ir visada.

Įdėmiai stebėk užrašus ant ridenamų žaidimo kauliukų ir reaguok žaibiškai. Turi nuolat žinoti, kiek taškų tave skiria nuo pergalės, ir čiupti tą kauliuką, kuris tave prie jos dar labiau priartins. Žaidimą laimės sumanus, greičiausiai skaičiuojantis ir reaguojantis žaidėjas!

ŽAIDIMO ESMĖ

Žaidimą sudaro atskiri raundai. Kiekvieno raundo metu žaidėjai turi sučiupti po vieną kauliuką, už kurį pelno taškų. Taškai gali būti pridedami, atimami arba turimas taškų skaičius nepakinta. Žaidimą laimi žaidėjas, pirmasis surinkęs lygiai 11 taškų.

PASIRUOŠIMAS ŽAISTI

1. Žaidimo kauliukus padėkite visiems žaidėjams matomoje ir pasiekiamoje vietoje. Žaidžiama su tiek kauliukų, kiek žaidžia žaidėjų, pvz., jei žaidžia 4 žaidėjai, tuomet naudojami 4 kauliukai.
2. Žetonus palikite atviroje dėžutėje. Jie reikalingi taškams skaičiuoti.

ŽAIDIMO EIGA

Žaidimą sudaro atskiri raundai. Raundo metu vienas iš žaidėjų ridena visus žaidime naudojamus kauliukus. Visų žaidėjų užduotis – dviem pirštais (smiliumi ir didžiuoju) sučiupti vieną iš kauliukų ir, neapverčiant jo, pasidėti priešais save.

Tai, kiek taškų raundo metu pelno žaidėjas, parodo užrašas ant viršutinės paimto kauliuko sienelės. Raundo metu žaidėjas gali gauti taškų, netekti taškų arba likti su nepakitusiu tašku skaičiumi. Taškai skaičiuojami žetonais – žaidėjai atitinkamą skaičių žetonų paima iš dėžutės arba grąžina į dėžutę.

Kito raundo metu kauliukus ridena jau kitas žaidėjas. Žaidėjai vėl čiumpa kauliukus, skaičiuoja taškus ir pasiima arba grąžina žetonus. Žaidimas tęsiasi tol, kol vienas iš žaidėjų surenka lygiai 11 žetonų (nei daugiau, nei mažiau). Žaidėjas, kuris surinko daugiau kaip 11 žetonų, turi grąžinti į dėžutę 3 žetonus. Laimi pirmasis surinkęs lygiai 11 žetonų.

TAŠKAI

Taškų skaičių parodo užrašas ant viršutinės paimto kauliuko sienelės.

TIP

Žaidėjas gauna du taškus.

TOP

Žaidėjo taškų skaičius nesikeičia.

TUP

Žaidėjas netenka vieno taško.

ŽAIDIMO PABAIGA

Žaidimas baigiamas, kai vienas iš žaidėjų surenka lygiai 11 taškų. Jis skelbiamas laimėtoju.

LYGIOSIOS

Jei vienu metu keli žaidėjai surinko lygiai po 11 taškų, jie turi sužaisti vieną arba kelis papildomus raundus, kad išsiaiškintų nugalėtoją. Žaidėjai pasilieka tiek kauliukų, kiek iš jų surinko vienodą taškų skaičių, ir ridena juos tol, kol paaiškės nugalėtojas. Nugalėtoju tampa tas žaidėjas, kuris sučiupo kauliuką su užrašu „TIP“.



Įspėjimas

Netinka vaikams iki 3 metų amžiaus. Yra smulkių detalių. Prašome išsaugoti pakuotę dėl joje pateiktos informacijos.

Saugojimas

Produktą laikyti sausoje patalpoje, originalioje pakuotėje, toli nuo šilumos šaltinių.

Utilizavimas

Nebenaudojamą žaislą utilizuoti saugiai, neteršiant aplinkos.

Atitikties deklaracija

CE ženklų žymimas produktas atitinka žaislų saugos direktyvos reikalavimus.

Gamintojas

Z. P. „Alexander“ Piotr Pundzis
Telewizyjna 19
80-209 Chwaszczyno, Lenkija
info@alexandertoys.com
www.alexandertoys.com

Platintojas

UAB „Kamratas“
Barskūnų k., Jauniūnų sen.
LT-19155 Širvintų raj.
Tel. +37068690003
info@kamratas.lt
www.kamratas.lt

Pagaminta Lenkijoje.

Licensed by RandomMills, LLC. (USA)
to Z.P. Alexander Piotr Pundzis, © 2019

Šiuo ženklų žymimas žaislas netinka
vaikams iki 3 metų amžiaus.

