

Арт. 2114.

ПРАВИЛА ИГРЫ

АППЕТИТНАЯ
ИГРА

Горячая Картошка

Думай,
отвечай,
бросай!



ПРАВИЛА ИГРЫ

Количество игроков: 2-8

Возраст игроков: 8+

Содержимое коробки:

1. Игровое поле – 1 шт.
2. «Горячая картошка» – 1 шт.
3. Карточки с вопросами – 110 шт.
4. Фишки – 8 шт.
5. Волчок – 1 шт.
6. Правила игры – 1 шт.

После вскрытия упаковки необходимо проверить наличие элементов игры согласно перечню содержимого коробки. В случае несоответствия обратиться по адресу info@kamratas.by.



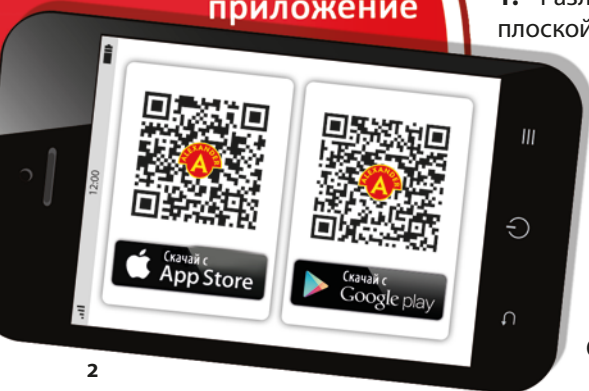
Правила безопасного использования

Не рекомендовать детям до 3 лет. Упаковка не является частью игры. Постоянно следить за комплектностью и состоянием игровых элементов. Сохранить упаковку с данными предприятия изготовителя. Перед использованием обрабатывать сухой салфеткой. Пластиковые элементы протирать влажной салфеткой или промывать водой с мылом. Не применять химических средств.

Кто сумеет думать быстрее всех, когда время ограничено?

Приготовьтесь! Сейчас проверим! В этой игре у тебя есть лишь несколько мгновений, чтобы придумать ответ на поставленный вопрос и бросить «горячую картошку» сопернику. Избавься от нее прежде, чем закончится время и ты обожжешься! Отвечай быстро, бросай метко, проворно лови и не слети в низ игрового поля!

Скачай бесплатное приложение



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Разложите игровое поле на устойчивой плоской поверхности, например на столе.
2. Перетасуйте карточки с вопросами. Рядом с игровым полем положите колоду карт и «горячую картошку».
3. Фишки поставьте на окошке «Старт».
4. Рядом с игровым полем положите волчок. Вместо него можно использовать специальное бесплатное приложение для смартфона. Приложение можно скачать при помощи QR-кода, находящегося на упаковке игры

и в книжечке с правилами игры, или найти через поисковик магазина Google Play либо App Store, записав в строке поиска «Hot potato». Устройство с включенным приложением следует положить возле игрового поля, в доступном для всех игроков месте.

ХОД ИГРЫ

Игру начинает младший игрок, он берет в руку «картошку». Второй игрок, находящийся от него справа, берет первую сверху карточку и вслух читает один из вопросов, размещенных на обратной стороне карточки. Затем этот же игрок энергично раскручивает волчок либо включает приложение (необходимо нажать кнопку «Старт»). Игрок, который держит «картошку», должен ответить на поставленный вопрос, а затем бросить ее следующему игроку. Ход каждого игрока заканчивается после ответа на заданный вопрос и передачи «картошки», даже если следующий участник не успел словить «картошку».

Остальные игроки могут подвергнуть сомнению полученный ответ, если посчитают его нелогичным либо неверным. Однако выразить свое несогласие следует сразу, пока еще не начал отвечать следующий игрок, в противном случае ваше замечание не будет принято во внимание. В случае непринятия ответа участниками игры «картошка» возвращается к игроку, чей ответ был не принят, и он должен придумать новый ответ либо попросить провести голосование (см. главу «Голосование»).

Игроки передают между собой «картошку» по часовой стрелке. Ответы участников игры не должны повторяться. Раунд игры длится до тех пор, пока вертится волчок либо пока не прозвучит звуковой сигнал приложения на устройстве. Игрок, у которого в руках в этот момент окажется «картошка», «обожжется». Он должен переместить свою фишку на игровом поле на один ход в сторону гриля.

Вопросы также задаются по часовой стрелке, поэтому в новом раунде вопрос читает участник, который в предыдущем круге отвечал первым.

ГОЛОСОВАНИЕ

Голосование не применяется в игре с двумя участниками.

Если игрок не согласен с мнением, что его ответ неверный, он берет назад «картошку» и говорит: «Голосование!» Игроки, которые считают, что ответ был верный, поднимают руку вверх. Голос участника, который потребовал голосования, не учитывается. В случае, если количество голосов «за» и «против» равное, тогда голос участника, потребовавшего голосования, становится решающим в его пользу.

- 1) В случае, если голосование закончилось до истечения времени:
- а) если игроки решат, что ответ был верный, «картошка» переходит в руки к следующему игроку, и раунд продолжается;
 - б) если игроки решат, что ответ был неверный, то игрок, который потребовал голосования, должен дать новый ответ, и лишь после этого раунд будет продолжаться.
- 2) В случае, если голосование закончилось после истечения времени:
- а) если игроки решат, что ответ был верный, то участник игры, который подверг сомнению ответ, должен переместить свою фишку на один ход в сторону гриля;
 - б) если игроки решат, что ответ был ошибочный, то игрок, давший его, должен переместить свою фишку на один ход в сторону гриля.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Игра продолжается (по решению участников) до:

1. первого проигрыша, т.е. до момента, когда один из игроков «скатится» на игровом поле до окна с надписью «Обжегся»;
2. последнего оставшегося в игре участника, т.е. пока на игровом поле останется одна, последняя фишка.

Хранение и утилизация

Изделие хранить в сухом помещении, вдали от источников тепла, в оригинальной упаковке. После окончания использования изделие безопасно утилизировать, не нанося вреда окружающей среде.

Декларация соответствия

Единый знак обращения свидетельствует о том, что продукция, маркированная им, прошла все установленные в технических регламентах Таможенного союза процедуры оценки (подтверждения) соответствия и соответствует требованиям всех распространяющихся на данную продукцию технических регламентов Таможенного союза.

Этот знак свидетельствует о том, что продукция, маркированная им, соответствует требованиям директивы о безопасности игрушек Европейского союза.

Этот символ означает, что игра не предназначена для детей младше 3 лет.

Производитель

З.П. «Александр» Петр Пундзис,
ул. Телевизийна 19,
80-209 Хващино, Польша
(Z.P., „Alexander” Piotr Pundzis,
ul. Telewizyjna 19,
80-209 Chwaszczyno, Polska).

Импортер в Республике Беларусь

Частное торговое унитарное предприятие
«Камратас»,
ул. Котовского 56-9, 220021 Минск,
Республика Беларусь,
тел. +375-25-9189049,
info@kamratas.by, www.kamratas.by.

Изготовлено в Польше.

